

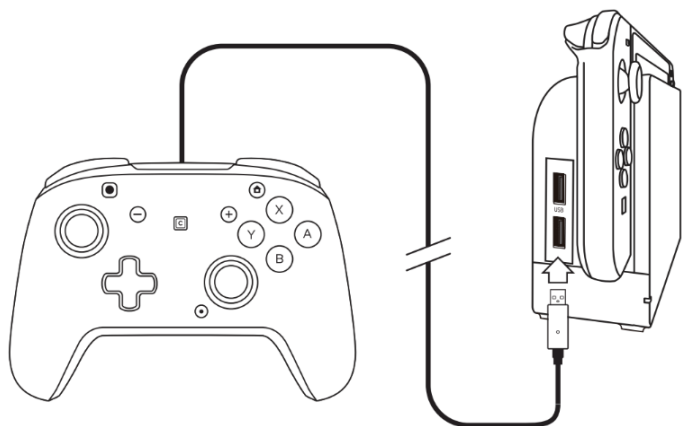
Switch 2 Rematch káblový ovládač

Rýchly štartovací sprievodca

1 . Počiatočné nastavenie

- A. Na použitie ovládača zapojte USB kábel do docku Nintendo Switch™ 2. Ovládač by sa mal automaticky spárovať so zariadením.
- B. Ak sa ovládač nespáruje automaticky, choďte do Systémových nastavení > Ovládač a senzory > Zmeniť úchop/poradie. (*System Settings > Controller and Sensors > Change Grip/Order*)
- C. Keď sa zobrazí výzva, stlačte L a R na ovládači pre pripojenie.

Poznámka: Ovládač môžete tiež spárovať priamo z menu ovládačov na domovskej obrazovke Nintendo Switch™ 2 a vybrať Zmeniť úchop/poradie.

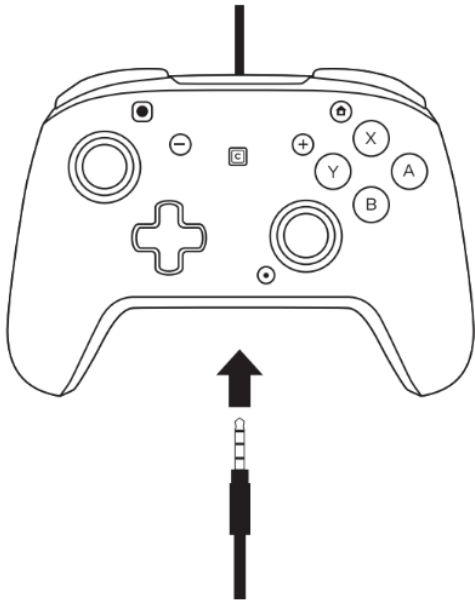


2. Zvukové nastavenie

- A. Zapojte 3,5mm jack headsetu alebo slúchadiel priamo do 3,5mm portu na ovládači.
 - Poznámka: Nintendo Switch™ 2 podporuje naraz len jeden zvukový výstup. Pri pripojení headsetu/slúchadiel k ovládaču bude zvuk cez zariadenia pripojené HDMI (napr. TV, zosilňovač a pod.) vypnutý. Ak pripojíte viac ako jedno USB audio zariadenie, iba prvé zariadenie bude mať zvukový výstup.
- B. Nintendo Switch™ 2 vás vyzve na opätovné pripojenie ovládača. Stlačte L a R na pripojenie a potom sa cez headset/slúchadlá začne prehrávať zvuk.
- C. Ak po opätovnom pripojení ovládača nepočujete zvuk, choďte prosím do nastavení systému Nintendo Switch™ 2, aby ste sa uistili, že hlasitosť je nad 0 %.

Poznámka: V nastaveniach systému je zvukové nastavenie s názvom "Stíšiť, keď sú slúchadlá odpojené", ktoré je možné zapnúť. Po aktivácii táto možnosť vypne systémové reproduktory pri odpojení alebo odpojení headsetu, kým nestlačíte tlačidlá hlasitosti alebo kým sa toto nastavenie manuálne nevypne. Na manuálne vypnutie tohto nastavenia vyberte Systémové nastavenia > Systém

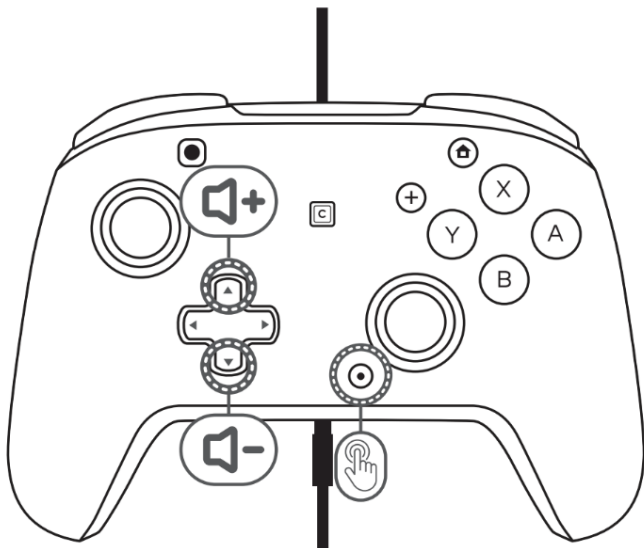
> Stíšenie, keď sú slúchadlá odpojené (vypnúť na vypnuté). (*System Settings > System > Mute when Headphones are Disconnected (turn to off)*)



3. Ovládanie hlasitosti

Na nastavenie hlasitosti ovládača podržte tlačidlo "function" a stlačte Up/Down na D-pade. Mikrofón pripojených slúchadiel/slúchadiel môžete jednoducho stíšit stlačením tlačidla "function" dvakrát. Na odmutovanie stlačte tlačidlo "function" ešte dvakrát.

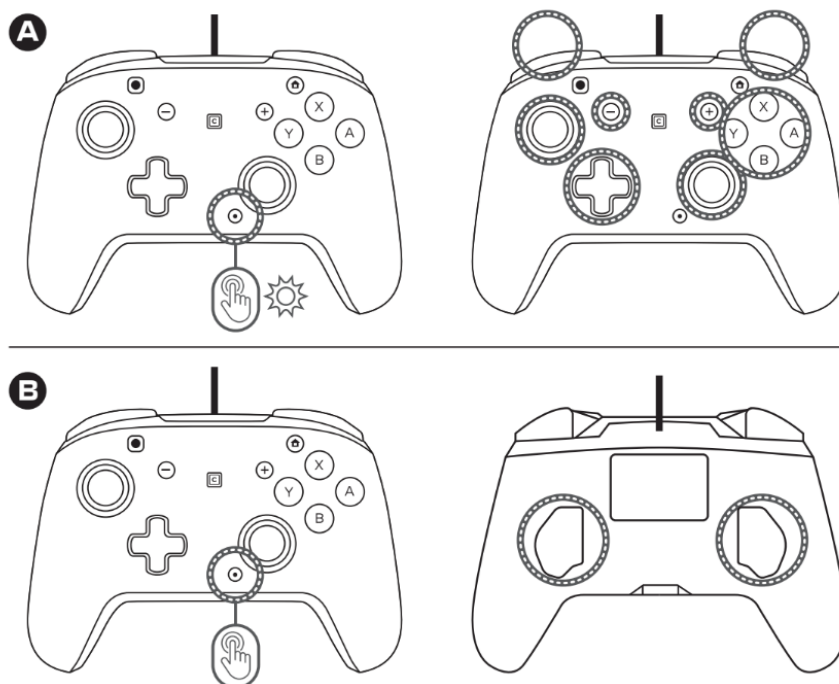
Poznámka: Ovládanie hlasitosti upravuje iba výstup hlasitosti ovládačom, nie úroveň hlasitosti systému Nintendo Switch™ 2. V nastaveniach zariadenia nastavte hlasitosť systému Nintendo Switch™ 2.



4. Programujte späť tlačidlá

Na naprogramovanie zadných tlačidiel podržte tlačidlo "function" a stlačte tlačidlo, na ktoré chcete namapovať ovládanie. Keď LED svieti, stlačte akékoľvek tlačidlo na ovládači, aby ste jeho funkciu namapovali na zadnú stranu. LED rýchlo zabliká 3-krát, čo signalizuje úspešné programovanie.

- A. Ak chcete vymazať namapovanú funkciu alebo úplne vypnúť tlačidlá vzadu, podržte tlačidlo "funkcia" a dvakrát stlačte akékoľvek tlačidlo späť.

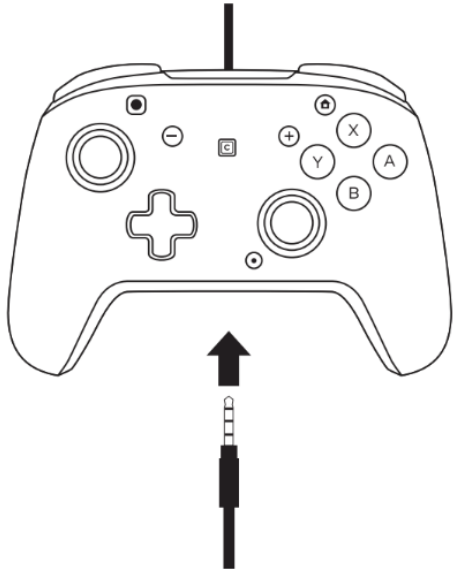


Nastavenie zvuku a ovládanie hlasitosti

Zvukové nastavenie

- A. Zapojte 3,5mm jack headsetu alebo slúchadiel priamo do 3,5mm portu na ovládači.
- Poznámka: Nintendo Switch™ 2 podporuje naraz len jeden zvukový výstup. Pri pripojení headsetu/slúchadiel k ovládaču bude zvuk cez zariadenia pripojené HDMI (napr. TV, zosilňovač a pod.) vypnutý. Ak pripojíte viac ako jedno USB audio zariadenie, iba prvé zariadenie bude mať zvukový výstup.
- B. Nintendo Switch™ 2 vás vyzve na opätovné pripojenie ovládača. Stlačte L a R na pripojenie a potom sa cez headset/slúchadlá začne prehrávať zvuk.
- C. Ak po opätovnom pripojení ovládača nepočujete zvuk, choďte prosím do nastavení systému Nintendo Switch™ 2, aby ste sa uistili, že hlasitosť je nad 0 %.

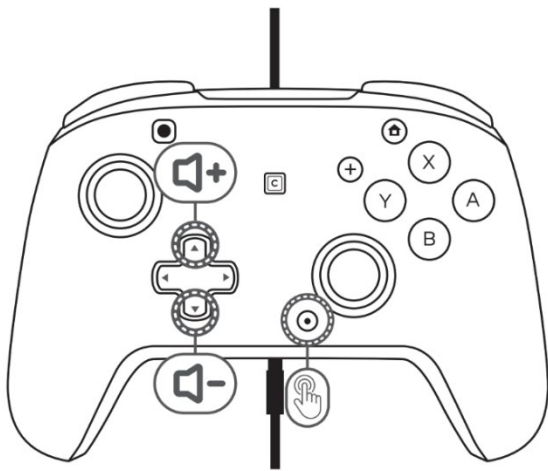
Poznámka: V nastaveniach systému je zvukové nastavenie s názvom "Stíšiť, keď sú slúchadlá odpojené", ktoré je možné zapnúť. Po aktivácii táto možnosť vypne systémové reproduktory pri odpojení alebo odpojení headsetu, kým nestlačíte tlačidlá hlasitosti alebo kým sa toto nastavenie manuálne nevypne. Na manuálne vypnutie tohto nastavenia vyberte Systémové nastavenia > Systém > Stíšenie, keď sú slúchadlá odpojené (vypnúť na vypnuté).



Ovládanie hlasitosti

Na nastavenie hlasitosti ovládača podržte tlačidlo "function" a stlačte Up/Down na D-pade. Mikrofón pripojených slúchadiel/slúchadiel môžete jednoducho stíšiť stlačením tlačidla "function" dvakrát. Na odmutovanie stlačte tlačidlo "function" ešte dvakrát.

Poznámka: Ovládanie hlasitosti upravuje iba výstup hlasitosti ovládačom, nie úroveň hlasitosti systému Nintendo Switch™ 2. V nastaveniach zariadenia nastavte hlasitosť systému Nintendo Switch™ 2.

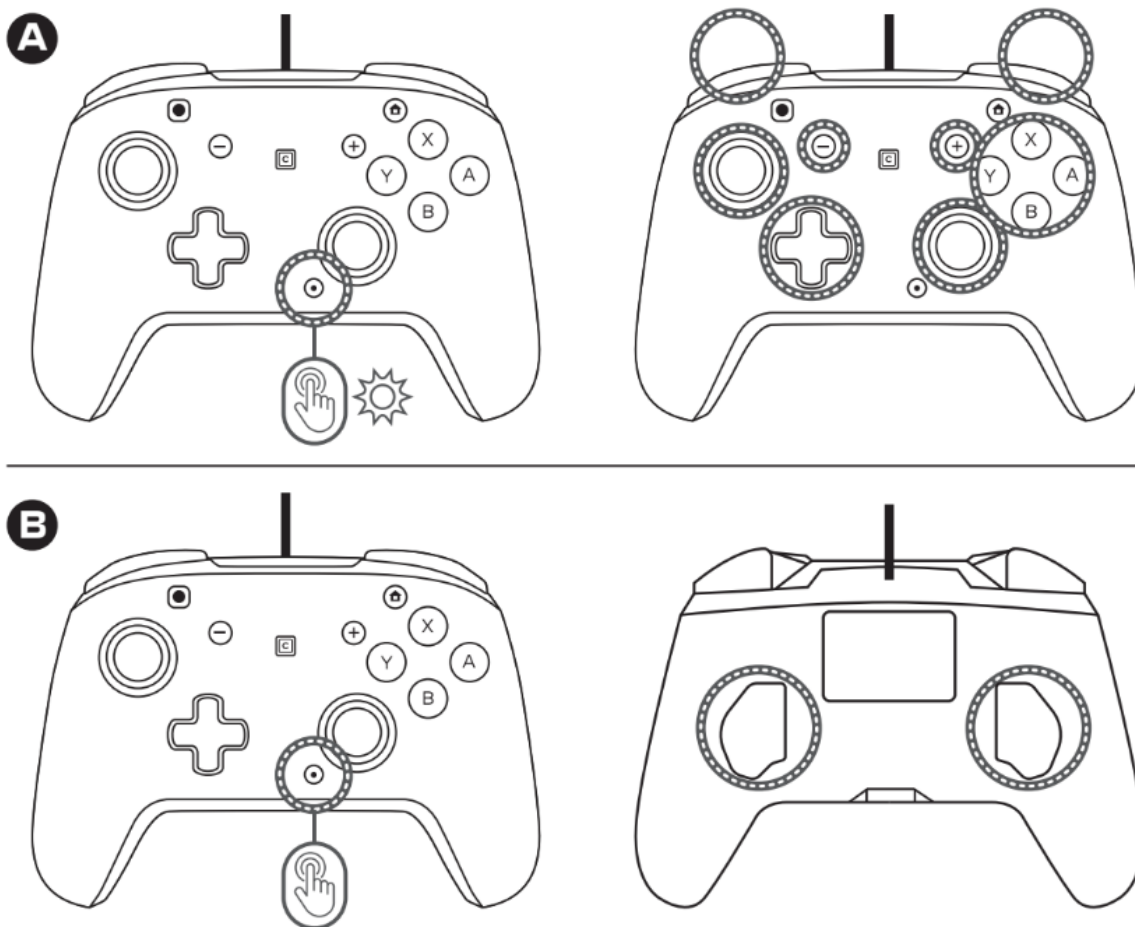


Naprogramujte tlačidlá späť

Tlačidlá späť programu

- A. Na naprogramovanie zadných tlačidiel podržte tlačidlo "function" a stlačte tlačidlo, na ktoré chcete namapovať ovládanie. Keď LED svieti, stlačte akékoľvek tlačidlo na ovládači, aby ste jeho funkciu namapovali na zadnú stranu. LED rýchlo zabliká 3-krát, čo signalizuje úspešné programovanie.

- B. Ak chcete vymazať namapovanú funkciu alebo úplne vypnúť tlačidlá vzadu, podržte tlačidlo "funkcia" a dvakrát stlačte akékoľvek tlačidlo späť.



Kompatibilita s tlačidlami C pre Nintendo Switch™ 2

GameChat, úplne nová funkcia na systéme Nintendo Switch™ 2, umožňuje skupine až 12 ľudí chatovať počas hrania hier.

- Obrazovku môžete zdieľať v reálnom čase, aj keď hráte rôzne hry! Či už zdieľate objav v hre alebo len mávate na pozdrav, GameChat vám dáva pocit, že vaši priatelia sú priamo vedľa vás.
- Maximálne 12 účastníkov na hlasový chat. Až štyria ľudia môžu zdieľať svoju hernú obrazovku alebo sa zúčastňovať videohovoru súčasne. GameChat je dostupný iba na Nintendo Switch 2.

Ako používať GameChat s ovládačom kompatibilným s Nintendo Switch™ 2:

- Po nastavení GameChatu stačí stlačiť tlačidlo C na ovládači, aby ste otvorili menu GameChat na ovládači a otvorili sa nastavenia GameChatu.

Ako používať GameChat s ovládačom, ktorý funguje na Nintendo Switch™ 2 (nemá tlačidlo C):

- Po nastavení GameChatu môžete stlačiť tlačidlo HOME na ovládači a menu GameChat nájdete na domovskej obrazovke. GameChat je súčasťou každého členstva na Nintendo Switch Online.

Pre viac informácií a ďalšiu podporu na GameChate si prosím pozrite [GameChat Guide a FAQ stránka od Nintendo](#).

Technické špecifikácie

- **Káblové/Bezdrôtové**
- **Spôsob pripojenia** USB-A k hostiteľovi (pripojený k kontroléru)
- **Dĺžka kábla (m/ft)** 3m/10ft
- **Headset Jack** Áno. 3,5mm jack (CTIA)
- **Kompatibilita** Nintendo Switch 2, Switch, Switch OLED
- **Hallov efekt** typu Stick
- **Mapovanie tlačidiel** áno. 2 zadné tlačidlá.
- **Tlačidlo C na Nintendo Switch 2** Áno
- **Ovládanie zvuku** Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidla Funcion + Dpad, Mic Mute
- **Vibrácia Rumble** No
- **Pohybové ovládanie** č.
- **Firmware aktualizovaný** Nie
- **Batéria** Žiadna

Riešenie problémov

Každý ovládač je starostlivo testovaný, aby spĺňal naše štandardy kvality a výkonu ešte predtým, než k vám dorazí. Občas môže rýchle obnovenie alebo úprava pomôcť udržať všetko v najlepšom výkone. Nižšie uvedené kroky vás prevedú tým, ako vrátiť svoj ovládač k zážitku, na ktorý bol navrhnutý.

Drift ovládača alebo mikrofón na slúchadlách nezachytáva

Ak váš ovládač driftuje alebo mikrofón v slúchadlách nie je detegovaný, nižšie uvedené kroky môžu pomôcť.

Ak riešite problém s mikrofónom, uistite sa, že máte slúchadlá pripojené k ovládaču predtým, než začnete.

Resetovať a znovu kalibrovať ovládač

1. Uistite sa, že ovládač je odpojený od docku Switch 2.
2. Stlač a drž dole na D-pade.
3. Podržte tlačidlo Down, pripojte USB kábel do docku Switch 2.
4. Uvoľnite tlačidlo Dole.
5. Stlačte tlačidlo A raz.
6. Otočte obe analógové páčky štyrikrát naraz o smer hodinových ručičiek.
7. Stlač dole na D-Pad ešte raz.

Tento proces pomáha prekalibrovať ovládač a môže vyriešiť problémy s driftom alebo detekciou mikrofónu.

Ovládač sa nezapína alebo sa nepripája k Switch 2

Krok 1: Skontrolujte napájanie z docku Switch 2

Najprv sa uistíme, že dok Switch 2 dodáva energiu cez USB porty.

1. Pripojte k doku ďalšie zariadenie (napríklad telefón) pomocou nabíjacieho kábla.
2. Ak sa zariadenie začne nabíjať, dok poskytuje energiu — môžete pokračovať v ďalšom kroku.
3. Ak zariadenie nedostáva napájanie, problém je pravdepodobne priamo v docku Switch 2.

Krok 2: Reštartuj Switch 2 a skús pripojiť ovládač

1. Stlačte a podržte tlačidlo napájania na Switch 2, kým sa nezobrazí menu Možnosti napájania.
2. Vyberte vypnúť.
3. Po pár sekundách zapni Switch 2 späť.
4. Pomocou Joy-Conov stlačte A trikrát, aby ste sa dostali na domovskú obrazovku.
5. Choď do Systémových nastavení.
6. Posuňte sa nižšie a vyberte Ovládače a príslušenstvo.
7. Zvoľ Zmeniť úchop/poradie.
8. Keď sa na to vyzvete, stlačte L + R na káblovom ovládači, aby ste ho pripojili k Switch 2.

Krok 3: Ak ovládač stále nechce spárovať

Ak sa ovládač nepripojí cez obrazovku Zmeniť úchop/Poradie, skúste resetovať pripojenia ovládača. *(Pred pokračovaním vyberte Switch 2 z doku a pripojte Joy-Cony ku konzole.)*

1. Na domovskej obrazovke otvorte Systémové nastavenia.
2. Vyberte ovládače a príslušenstvo.
3. Posuňte sa nižšie a vyberte Odpojiť ovládače.
4. Stlačte a podržte tlačidlo X na jednom Joy-Cone.
 - Tým sa odpojí všetky ovládače od konzoly.
 - Vaše Joy-Cony sa automaticky znovu pripoja.
5. Vráťte sa na domovskú obrazovku.
6. Otvorte ovládače z domovského menu.
7. Vyberte Zmeniť úchop/poradie.
8. Vložte Switch 2 späť do doku a pripojte ovládač.
9. Stlačte L + R na ovládači pre spárovanie.

Ak sa ovládač objaví na obrazovke, je úspešne spárovaný a pripravený na použitie

Ak sa váš ovládač správa inak, neváhajte [Kontaktujte nás](#). Náš tím podpory vám rád pomôže vrátiť sa späť do hry!

Často kladené otázky

- **Je tento ovládač bezdrôtový a používa batérie?**
 - Tento ovládač je káblový, nemá bezdrôtové pripojenie, čo znamená, že nepoužíva batérie.
- **Je ovládač plug and play?**
 - Áno, ovládač je plug-and-play, odporúčame tiež stiahnuť najnovší firmvér na Switch 2, aby ste sa vyhli problémom, môžete si pozrieť v Systémových nastaveniach > System > System Update.
- **Je ovládač oficiálne licencovaný?**
 - Áno, ovládač je oficiálne licencovaný spoločnosťou Nintendo.
- **Je ovládač kompatibilný s PC, Macom, Chromebookom alebo mobilnými zariadeniami?**
 - Nie, ovládač je navrhnutý pre Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ a Nintendo Switch™ OLED, na pripojenie ku konzole je potrebný dock.
- **Môžem použiť ovládač s [Turtle Beach - aplikácia PDP Control Hub](#)?**
 - Ovládač nie je kompatibilný s aplikáciou Turtle Beach - PDP Control Hub.
- **Môžem upraviť komponenty ovládača?**
 - Neoprávnená úprava alebo oprava ovládača povedie k strate záruky, ak máte problémy s jedným tlačidlom alebo funkciou, kontaktujte náš technický tím podpory a radi vám pomôžeme.